이력서

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 성 명 | 한글 | 전인성 | 최종학위 | 교육학박사 |
| 한자 | 田仁星 | 전 공  (세부전공) | 컴퓨터교육  (초등컴퓨터교육전공) |
| 영문 | JEON IN SEONG | 생년월일 | 1991.12.27. |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 학  력 | 구분 | 학교명 | 학과명 | 전 공  (세부전공) | 수학기간 | | 학 위  취득일 | 학위명 |
| 부터(년.월.일) | 까지(년.월.일) |
| 학사 | 광주교육대학교 | 컴퓨터교육과 | 컴퓨터교육전공 | 2010.3.2. | 2014.2.21. | 2014.2.21. | 교육학사 |
| 석사 | 광주교육대학교  교육대학원 | 컴퓨터교육과 | 컴퓨터교육전공  (초등컴퓨터교육전공) | 2014.3.2. | 2016.8.27. | 2016.8.27. | 교육학석사 |
| 박사 | 한국교원대학교  대학원 | 컴퓨터교육과 | 컴퓨터교육전공  (초등컴퓨터교육전공) | 2017.3.2. | 2020.2.29. | 2023.2.21. | 교육학박사 |

학위논문

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 구분 | 제 목 | 학 위  수여기관 | 학위취득일  (년.월.일) | 지도교수  성 명 |
| 박사  학위 | 인공지능 및 학습분석을 적용한 블록 기반 소프트웨어·인공지능교육 교수 학습 지원 시스템 개발 | 한국교원대학교대학원 | 2023. 2 . 21. | 송기상 |
| 석사  학위 | 마인크래프트를 활용한 게임기반학습 프로그램 개발 및 적용 | 광주교육대학교 교육대학원 | 2016. 8. 27. | 김정랑 |

연구실적 목록

Jeon, I.-S., Kang, S. J., & Kang, S.-J. (2024). A Staged Framework for Computer Vision Education: Integrating AI, Data Science, and Computational Thinking. *Applied Sciences*, *14*(21), 9792.

Jeon, I.-S., Kim, S.-Y., & Kang, S.-J. (2024). Developing Standards for Educational Datasets by School Level: A Framework for Sustainable K-12 Education. *Sustainability*, *16*(12), 4954.

Kim, S.-Y., Jeon, I., & Kang, S.-J. (2024). Integrating Data Science and Machine Learning to Chemistry Education: Predicting Classification and Boiling Point of Compounds. *Journal of Chemical Education*, *101*(4), 1771-1776.

김귀훈, 송기상, 김태영, 이태욱, 이승철, 전형기, 전인성, 김지윤, & 김영식. (2021). 인공지능 융합교육 대학원 공통 교육과정 개발 및 교수효능감 효과성 검증. *컴퓨터교육학회 논문지*.

김귀훈, 전인성, & 송기상. (2021). 교사를 위한 인공지능 소양교육 프로그램 개발 및 인공지능 융합교육 관심도 효과성 검증. *한국컴퓨터정보학회논문지*.

김지윤, 전인성, & 김귀훈. (2023). 예비 정보교사 대상 스토리텔링 기반 실생활 문제해결 인공지능 융합교육 프로그램의 교육적 효과. *학습자중심교과교육연구*.

민설아, 전인성, & 송기상. (2021). 머신러닝 플랫폼을 활용한 인공지능융합교육이 융합인재소양과 학습몰입에 미치는 영향. *한국컴퓨터정보학회논문지*.

설희준, 전인성, & 김정랑. (2016). 피지컬 컴퓨팅 교육에 관한 교사 인식 현황. *2016년 동계 학술대회*.

송기상, 고유정, & 전인성. (2019). 코딩교육 환경에서의 복합문제해결능력 분석 체제 연구. *한국정보기술학회논문지*, *17*(11), 105-114. https://www.kci.go.kr/kciportal/ci/sereArticleSearch/ciSereArtiView.kci?sereArticleSearchBean.artiId=ART002524248

전인성. (2024). LMS 기반 교수학습 플랫폼을 활용한 초등학생 대상 소프트웨어교육 프로그램의 효과성 분석. *컴퓨터교육학회 논문지*.

전인성. (2024). 초등학교 저학년을 위한 인공지능 교육용 콘텐츠 설계 및 개발. *에듀테인먼트연구*.

전인성, & 김다원. (2024). 인공지능 융합 기후환경교육을 위한 수업 연구: 초등 사회과교육과정의 기후환경 내용을 중심으로. *사회과교육*.

전인성, & 김정랑. (2016). 샌드박스형 게임을 활용한 게임기반학습이 학생들의 창의적 문제해결력과 학습몰입도에 미치는 영향. *정보교육학회논문지*, *20*(3), 313-322. https://www.kci.go.kr/kciportal/ci/sereArticleSearch/ciSereArtiView.kci?sereArticleSearchBean.artiId=ART002125802

전인성, & 송기상. (2018). On the Effect of a Pilot Coding Education Support System for Complex Problem Solving Tasks. *The International Journal of Advanced Smart Convergence*.

전인성, & 송기상. (2020). 수요자 요구분석 기반의 맞춤형 인공지능융합교육 과정 연구. *컴퓨터교육학회 논문지*.

전인성, & 송기상. (2020). 학습분석 기법을 적용한 소프트웨어교육 지원 시스템 개발. *정보교육학회논문지*.

전인성, & 송기상. (2022). 자연어 처리 모델을 활용한 블록 코드 생성 및 추천 모델 개발. *정보교육학회논문지*, *26*(3), 197-207. https://www.kci.go.kr/kciportal/ci/sereArticleSearch/ciSereArtiView.kci?sereArticleSearchBean.artiId=ART002855180

전인성, 이준형, 정상목, & 송기상. (2021). 해외 교사를 위한 지속가능한 발전 기반 아두이노 교육과정 설계 및 개발. *에듀테인먼트연구*.

전인성, 전수진, & 송기상. (2020). 인공지능교육 역량 강화를 위한 교원 연수 프로그램과 교사 요구분석. *정보교육학회논문지*.

전인성, 정상목, & 송기상. (2022). 개발도상국 예비교사 양성을 위한 ICT 전공 교육과정 설계 및 개발 : 캄보디아 국가를 중심으로. *에듀테인먼트연구*.

전인성, 정상목, 이수환, & 송기상. (2020). 2019 광주SW체험축전 운영 프로그램 분석. *에듀테인먼트연구*.

정상목, 신수범, 임택균, 문성윤, & 전인성. (2019). IoT 기반의 문·이과 통합형 CT 교육 프로그램 개발. *한국엔터테인먼트산업학회논문지*.

정상목, & 전인성. (2020). 충청북도 도민참여 교육프로그램 실태조사. *에듀테인먼트연구*.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 연구  형태 | 연구물 제목 | 발행 기관 | 발표연월일 |
| 저서 | 수업에 바로 쓰는 AI : 미래교육을 준비하다 | 비상교육 | 2022-02-17 |
| 초등용 「빛고을 아이(AI)」 광주 AI교육 프로그램 교수학습자료 | 광주광역시교육연구정보원 | 2024-02-29 |
| 초등 AI와 함께하는 즐거운 사회수업 | 광주광역시교육연구정보원 | 2024-02-29 |
| 연구 보고서 | (연수 효과성 제고를 위한) 연수모형 개발 | 교육부중앙교육연수원 | 2020-11-30 |
| AI 디지털 환경에서 청소년이 경험하는 윤리적 이슈 및 개선 방안 | 충청남도교육청 | 2023-12-31 |

교육 및 연구활동 경력 목록

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 구분 | 기관명(근무처) | 근무부서 (학과명) | 직위(직급) | 담당업무 (강의시수) | 근무기간 | |
| 부터(연월일) | 까지(연월일) |
| 학력 | 광주교육대학교 | 컴퓨터교육과  초등컴퓨터교육전공 | 학사 | - | 2010-03-02 | 2014-02-21 |
|  | 광주교육대학교 교육대학원 | 컴퓨터교육과  초등컴퓨터교육전공 | 석사 | - | 2014-03-02 | 2016-08-27 |
|  | 한국교원대학교 대학원 | 컴퓨터교육과  초등컴퓨터교육전공 | 박사 | - | 2017-03-02 | 2023-02-21 |
| 교육 및 연구경력 | 광주교육대학교(6) | AI융합교육전공 | 강사 | 대학원강의 (6) | 2021-09-01 | 2022-02-28 |
|  | 광주교육대학교(6) | AI융합교육전공 | 강사 | 대학원강의 (6) | 2022-03-01 | 2022-08-31 |
|  | 광주교육대학교(6) | AI융합교육전공 | 강사 | 대학원강의 (6) | 2022-09-01 | 2023-02-28 |
|  | 광주교육대학교(6),  한국교원대학교(3) | AI융합교육전공 | 강사 | 대학원강의 (9) | 2023-03-01 | 2023-08-31 |
|  | 광주교육대학교(6),  한국교원대학교(3) | AI융합교육전공 | 강사 | 대학원강의 (9) | 2023-09-01 | 2024-02-29 |
|  | 광주교육대학교(6),  한국교원대학교(3) | AI융합교육전공 | 강사 | 대학원강의 (6) | 2024-03-01 | 2024-08-31 |
|  | 광주교육대학교(3), 한국교원대학교(3), 조선대학교(3) | AI융합교육전공 | 강사 | 대학원강의 (9) | 2024-09-01 | 현재 |
|  | 광주광역시교육청 | 광주효동초등학교 | 교사 | 초등교육 | 2015-03-01 | 현재 |